

## Ludoscoperte

Cinema, archeologia, tecnologia ... e giochi

### 1. Il gioco in sintesi

<b>Titolo gioco</b>	Ludoscoperte
<b>Autori</b>	4AS
<b>Data di creazione</b>	30/9/2019
<b>Sinossi</b>	Un gioco dell'oca alla scoperta della piramide di Khufu e della tomba di Gengis Kahn
<b>Tabellone percorso</b>	60 caselle ad ognuna delle quali corrisponde un focus di uno dei documentari
<b>Strumenti</b>	Disseminati per il tabellone, sono i mezzi usati dagli archeologi
<b>Scopo</b>	Arrivare alla sessantesima casella con almeno quattro strumenti

### 2. Il tabellone



### 3. Le istruzioni

#### OBIETTIVO

L'obiettivo, come nel famoso Gioco dell'Oca, è giungere alla sessantesima casella, che in questo caso corrisponde al **risultato della ricerca** (la **tomba di Gengis Khan** e la **nuova camera nella piramide**).

Ma non basta! Per vincere il gioco è necessario collezionare almeno quattro dei sei **strumenti** indicati sul tabellone, altrimenti il giocatore dovrà tornare alla partenza per provare a prendere gli strumenti mancanti.

#### STRUMENTI

Per ottenere uno strumento è necessario raggiungere le caselle contrassegnate dai seguenti simboli:



Fonti storiche



Drone



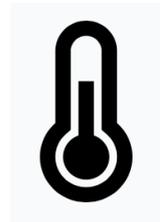
Muoni



Consulenza esperto



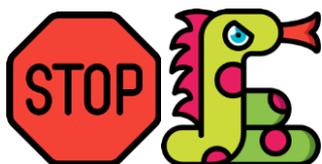
tecnologia 3D



termografia

#### TRAPPOLE

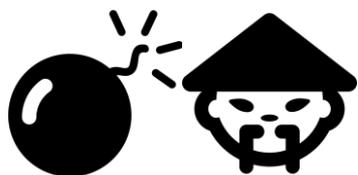
- 1) Se raggiungi "fine corridoio" e "maledizione Gengis Khan" torna indietro di tre caselle



- 2) Se raggiungi "persi nella piramide" e "tempo avverso" stai fermo un turno



3) Se raggiungi "corridoio con trappola" e "guardiani del Burkhan Khaldun" lancia il dado, se il risultato non è sei stai fermo un turno



### LE CASELLE - FOCUS

							
Fiction	Piramidi egizie	Apparecchi tecnologici	Muoni	Buddismo	Geroglifici egizi	Maledizione	Buddismo

						
Elaborazione dati	Pastorizia mongola	Lotta contro il tempo	Trasposizione cinematografica della ricerca	Mistero	Esplorazione	Scavi archeologici