

Ludoscoperte

Cinema, archeologia, tecnologia ... e giochi

1. Il gioco in sintesi

Titolo gioco	Ludoscoperte
Autori	4AS
Data di creazione	30/9/2019
Sinossi	Un gioco dell'oca alla scoperta della piramide di Khufu e della tomba di Gengis Kahn
Tabellone percorso	60 caselle ad ognuna delle quali corrisponde un focus di uno dei documentari
Strumenti	Disseminati per il tabellone, sono i mezzi usati dagli archeologi
Scopo	Arrivare alla sessantesima casella con almeno quattro strumenti

2. Il tabellone



3. Le istruzioni

OBIETTIVO

L'obiettivo, come nel famoso Gioco dell'Oca, è giungere alla sessantesima casella, che in questo caso corrisponde al **risultato della ricerca** (la **tomba di Gengis Khan** e la **nuova camera nella piramide**).

Ma non basta! Per vincere il gioco è necessario collezionare almeno quattro dei sei **strumenti** indicati sul tabellone, altrimenti il giocatore dovrà tornare alla partenza per provare a prendere gli strumenti mancanti.

STRUMENTI

Per ottenere uno strumento è necessario raggiungere le caselle contrassegnate dai seguenti simboli:



Fonti storiche



Drone



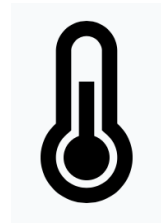
Muoni



Consulenza esperto



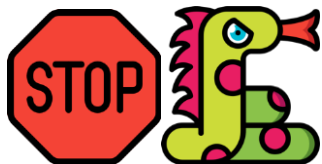
tecnologia 3D



termografia

TRAPPOLE

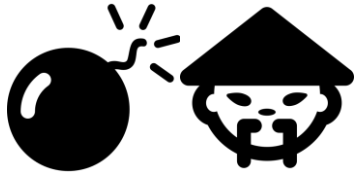
- 1) Se raggiungi "fine corridoio" e "maledizione Gengis Khan" torna indietro di tre caselle











- 2) Se raggiungi "persi nella piramide" e "tempo avverso" stai fermo un turno



3) Se raggiungi "corridoio con trappola" e "guardiani del Burkhan Khaldun" lancia il dado, se il risultato non è sei stai fermo un turno



LE CASELLE - FOCUS

							
Fiction	Piramidi egizie	Apparecchi tecnologici	Muoni	Buddismo	Geroglifici egizi	Maledizione	Buddismo

						
Elaborazione dati	Pastorizia mongola	Lotta contro il tempo	Trasposizione cinematografica della ricerca	Mistero	Esplorazione	Scavi archeologici